

Игра «Цветочная поляна»

Цель: Формирование навыков фонематического анализа.

Ход игры: Заполняем недостающие части на цветах. Камешек можно положить тогда, когда назовешь правильно первый звук в слове:

Аист – «а», **сом** – «с»,

Облако – «о», **мак** – «м»,

Удочка – «у», **кот** – «к»,

Иглы – «и», **лук** – «л».

Слова подбираются любые.

